

Activité 11

1) Pour activer l'arrondi au millième : **mode** FLOAT 3 **enter**

On obtient comme résultats :

- a. 20.000 d. **3** **π** **< >** 9.425 f. **÷** **enter** 0.031 g. -0.143
 b. 20.000 e. 0.125 h. 5.460
 c. 10.000

2) Pour activer le mode scientifique : **mode** SCI **enter** et pour rentrer les puissances de 10 la touche **×10ⁿ** et les exposants négatifs la touche **(-)**

On obtient comme résultats : 2.184×10^{11} et -2.184×10^1

3) On rentre la fraction avec la touche **$\frac{n}{d}$** puis **enter** $\frac{1089}{134}$

4) $\frac{2}{15}$ **< >** 0.133333333 et $\frac{10}{3}$ **< >** 3.333333333

5) Avec le mode MATHPRINT ou CLASSIC comme vu en math

6) On rentre le calcule avec la touche **$\frac{n}{d}$** et les opérations puis **enter** $\frac{13}{3}$

7) **$\frac{n}{d}$** on rentre la fraction puis **enter** $\frac{9}{4}$ puis **2nd** **table** 2.25 Cette dernière touche permet également de transformer un nombre décimal en fraction.

8) Comme sous 1)

9)

10) **3** **×** **3** **enter** **×** **9** **enter** **2nd** **x^2** **2nd** **(-)** **enter**

11) Oui avec la touche **↻** on sélectionne le calcul puis **enter**

12) **2nd** **(-)**

13) avec la touche **table** on rentre la fonction en x avec la touche **x^{yzt}_{abc}** pour la variable. Puis on choisit le point de départ, celui d'arrivée et OK

14) **clear**

15) Cela permet d'insérer, effacer des caractères ou tout effacer.

16) Pour stocker la valeur **sto** et pour réutiliser la valeur, on utilise la touche **x^{yzt}_{abc}**

17) Presser les touches **on** **clear** en même temps.

18) Normalement on doit trouver la valeur 1 alors que l'on trouve comme résultats : 1, 0. La calculatrice a perdu des informations quand elle a additionné 10^6 et 10^{-6} . Cela vient du fait qu'elle a une place limitée pour stocker les chiffres des calculs.