

## Activité 11

- 1) Pour activer l'arrondi au millième :  FLOAT 3 

On obtient comme résultats :

a. 20.000

d. 



9.425



0.031





g. -0.143

b. 20.000



e. 0.125



h. 5.460

c. 10.000

- 2) Pour activer le mode scientifique :  SCI  et pour rentrer les puissances de 10 la touche  et les exposants négatifs la touche 





On obtient comme résultats :  $2.184 \times 10^{11}$  et  $-2.184 \times 10^1$

- 3) On rentre la fraction avec la touche  puis   $\frac{1089}{134}$

- 4)  $\frac{2}{15}$   0.133333333 et  $\frac{10}{3}$   3.333333333








- 5) Avec le mode MATHPRINT ou CLASSIC comme vu en math

- 6) On rentre le calcule avec la touche  et les opérations puis   $\frac{13}{3}$



- 7)  on rentre la fraction puis   $\frac{9}{4}$  puis   2.25 Cette dernière touche permet également de transformer un nombre décimal en fraction.



- 8) Comme sous 1)

- 9)

- 10)  $3 \times 3$    $\times 9$       



- 11) Oui avec la touche  on sélectionne le calcul puis 

- 12)  

- 13) avec la touche  on rentre la fonction en  $x$  avec la touche  pour la variable. Puis on choisit le point de départ, celui d'arrivée et OK

- 14) 

- 15) Cela permet d'insérer, effacer des caractère ou tout effacer.

- 16) Pour stoker la valeur  et pour réutiliser la valeur, on utilise la touche 

- 17) Presser les touches   en même temps.

- 18) Normalement on doit trouver la valeur 1 alors que l'on trouve comme résultats : 1, 0. La calculatrice a perdu des informations quand elle a additionné  $10^6$  et  $10^{-6}$ . Cela vient du fait qu'elle a une place limitée pour stoker les chiffres des calculs.